



FÉDÉRATION DE KICKERSPORT LUXEMBOURG — FKL

ANNEXE C1 — FEUILLE D'ARBITRAGE

Championnat national FKL — Race 72

Date	Journée	Lieu	Arbitre
___ / ___ / ___	_____	_____	_____

Club domicile	Club visiteur	Début	Fin
_____	_____	___ h ___	___ h ___

RACE 72 CONTINU — 1 TEMPS MORT MAXIMUM PAR ÉQUIPE ET PAR PALIER

Palier	Match	Départ cumulé	Score du match	Cumul fin	TM Dom.	TM Vis.	Avert./sanction / observation
8	D1	0 - 0	___ - ___	___ - ___	☐	☐	
16	D2	___ - ___	___ - ___	___ - ___	☐	☐	
24	S1	___ - ___	___ - ___	___ - ___	☐	☐	
32	D3	___ - ___	___ - ___	___ - ___	☐	☐	
40	S2	___ - ___	___ - ___	___ - ___	☐	☐	
48	D4	___ - ___	___ - ___	___ - ___	☐	☐	
56	D5	___ - ___	___ - ___	___ - ___	☐	☐	
64	D6	___ - ___	___ - ___	___ - ___	☐	☐	
72	D7	___ - ___	___ - ___	___ - ___	☐	☐	

Résultat : Domicile _____ – _____ Visiteur ☐ Victoire domicile ☐ Match nul (71–71 autorisé) ☐ Victoire visiteur

Réservistes domicile (déclarés avant match)	Réservistes visiteur (déclarés avant match)
1. _____	1. _____
2. _____	2. _____
3. _____	3. _____
4. _____	4. _____
5. _____	5. _____
6. _____	6. _____

Championnat national — division unique, formule aller-retour

Aucun tir au but en Championnat : un score final de 71–71 constitue un match nul définitif.

Incidents / observations :

Arbitre	Capitaine domicile / Joueur A	Capitaine visiteur / Joueur B
Signature : _____	Signature : _____	Signature : _____



FÉDÉRATION DE KICKERSPORT LUXEMBOURG — FKL

ANNEXE C2 — FEUILLE D'ARBITRAGE

Coupe du Luxembourg — Race 30

Date	Tour / phase	Lieu	Arbitre
___ / ___ / ___	_____	_____	_____

Équipe A	Équipe B	Début	Fin
_____	_____	_____ h _____	_____ h _____

RACE 30 — 6 DOUBLES / 3 BLOCS — 1 TEMPS MORT MAXIMUM PAR ÉQUIPE ET PAR MANCHE

Bloc	Double	Joueurs équipe A	Joueurs équipe B	Score / cumul	A	B	Sanction / observation
1	D1	_____ _____	_____ _____	___ - ___	☐	☐	
1	D2	_____ _____	_____ _____	___ - ___	☐	☐	
2	D3	_____ _____	_____ _____	___ - ___	☐	☐	
2	D4	_____ _____	_____ _____	___ - ___	☐	☐	
3	D5	_____ _____	_____ _____	___ - ___	☐	☐	
3	D6	_____ _____	_____ _____	___ - ___	☐	☐	

Résultat : Équipe A _____ – _____ Équipe B ☐ Victoire A ☐ Match nul 29–29 (si autorisé) ☐ Victoire B

Phase : ☐ Qualification / groupes ☐ Élimination directe

Tirs au but : ☐ Non requis ☐ Requis à 29–29 en élimination directe Résultat : _____ – _____

Ordre	Joueur équipe A	Tir / Défense	Joueur équipe B	Tir / Défense
1	_____	Tir: ☐ ✓ ☐ X Déf.: ☐ ✓ ☐ X	_____	Tir: ☐ ✓ ☐ X Déf.: ☐ ✓ ☐ X
2	_____	Tir: ☐ ✓ ☐ X Déf.: ☐ ✓ ☐ X	_____	Tir: ☐ ✓ ☐ X Déf.: ☐ ✓ ☐ X
3	_____	Tir: ☐ ✓ ☐ X Déf.: ☐ ✓ ☐ X	_____	Tir: ☐ ✓ ☐ X Déf.: ☐ ✓ ☐ X
4	_____	Tir: ☐ ✓ ☐ X Déf.: ☐ ✓ ☐ X	_____	Tir: ☐ ✓ ☐ X Déf.: ☐ ✓ ☐ X

Mort subite après le cycle initial des 4 joueurs (si nécessaire) : _____

Incidents / observations : _____

Arbitre	Capitaine domicile / Joueur A	Capitaine visiteur / Joueur B
Signature : _____	Signature : _____	Signature : _____



FÉDÉRATION DE KICKERSPORT LUXEMBOURG — FKL

ANNEXE C3 — FEUILLE D'ARBITRAGE

Tournois FKL — Match individuel

Tournoi	Catégorie	Tour / tableau	Arbitre
_____	☐ FKL 100 ☐ FKL 250 ☐ FKL 500	_____	_____

Joueur / Équipe A	Joueur / Équipe B	Table	Heure
_____	_____	_____	_____

Format homologué : ☐ Match unique jusqu'à 11 buts ☐ Best of Five ☐ Autre :

Match unique à 11 buts — règle FKL : un premier temps mort est disponible au début du match. Si le score atteint 5–5, un deuxième temps mort devient disponible pour chaque joueur/équipe pour la suite du match. Un temps mort non utilisé avant 5–5 ne donne pas droit à plus de deux temps morts au total.

Match à 11	Score final	TM 1 A	TM 2 A (dès 5–5)	TM 1 B	TM 2 B (dès 5–5)
A / B	_____ - _____	☐	☐	☐	☐
Observations					

Best of Five / format ITSF : les règles ITSF reconnues par la FKL s'appliquent sans adaptation particulière, sauf disposition expressément publiée pour le tournoi.

Manche	Score A	Score B	TM A	TM B	Avertissement / sanction / observation
1	_____	_____	☐	☐	
2	_____	_____	☐	☐	
3	_____	_____	☐	☐	
4	_____	_____	☐	☐	
5	_____	_____	☐	☐	

Résultat final : Vainqueur : _____ Score : _____

Incidents / observations :

Arbitre	Capitaine domicile / Joueur A	Capitaine visiteur / Joueur B
Signature : _____	Signature : _____	Signature : _____