

# Table des Matières

- « Race to 72 » ➔ Format des Rencontres
- Feuille de Match ➔ Aperçu – Modalités - Règles
- Feuille de Match ➔ Exemple Complété



# Format des Rencontres

## Début des Rencontres

**21h00**

**20h30**  
Echauffement  
Equipe Visiteuse

## Règlement du Championnat

**ITSF**

**1 temps-mort par match**  
Particularité FKL

## Déroulement des Rencontres

**Race  
to  
72**

**9 matchs**  
7 doubles – 2 simples  
« 71-71 » match nul  
**8, 16, 24, 32, 40,  
48, 56, 64, 72**  
Les bornes des matchs

## Equipes

**4  
Joueurs  
minimum**

**pas de limite du  
nombre de réserves  
sur la feuille de  
match**

## Feuille de Match

**NEW**




**Règles de  
composition des  
matches**

# Feuille de match

# Modalités

# Règles de composition

Date du Match : \_\_\_\_\_ Journée N° : \_\_\_\_\_

**CLUB DOMICILE**  **RACE TO 72** **CLUB VISITEUR**

Score Cumulé	
Score Match	
bloc 1	D1 8 D2 16
bloc 2	S1 24 D3 32 S2 40
bloc 3	D4 48 D5 56
bloc 4	D6 64 D7 72

bloc 2: la paire D3 doit être différente des paires D1 et D2

bloc 3: les paires D4 et D5 doivent être différentes des paires D1, D2 et D3

bloc 4: la composition des paires D6 et D7 est libre. Le bloc 4 est rempli après avoir joué les autres

**RÉSULTAT FINAL**

Réserves

**VAINQUEUR :**

Remplacements

Remarques

Nom du Capitaine : \_\_\_\_\_ : Nom du Capitaine

Signature


1. Avant la rencontre, le capitaine de chaque équipe remplit :
  - les informations usuelles (date, n° de journée, nom de l'équipe...)
  - la composition des matchs selon les règles.
  - les éventuels réserves
2. Une fois la rencontre débutée, aucun remplaçant ne peut être ajouté sans l'accord de l'équipe adverse.
3. Durant la rencontre, des remplacements sont autorisés à tout moment.
  - Si un joueur est remplacé, il ne peut plus entrer dans les matchs ultérieurs. Le remplaçant prend la place du remplacé dans les matchs ultérieurs.
4. Les scores sont indiquées comme suit:
  - partie centrale : score de chaque match
  - partie externe : score cumulés des rencontres
5. En fin de rencontre, les capitaines indiquent le résultat final, le vainqueur (ou « match nul »), un remarque éventuelle. La feuille est signée par chaque capitaine. **N'oubliez pas de publier la feuille sur le groupe WhatsApp "Résultat FKL"**

1. L'objectif est de faire jouer un maximum d'équipes différentes entre elles et de faire jouer un maximum de joueurs différents.
2. La feuille se découpe en 4 blocs de jeu.
  - La composition des matchs est remplie en début de rencontre pour les blocs 1, 2 et 3.
  - La composition des matchs pour le bloc 4 est remplie après que les matchs du bloc 3 aient été joués.
3. Les règles de composition des matchs:
  - Il n'y a aucune contrainte pour composer les paires dans le bloc 1 (D1 et D2).
  - Dans le bloc 2, la paire D3 ne peut pas être identique aux paires D1 et D2.
  - Dans le bloc 3, les paires D4 et D5 doivent être différentes des paires D1, D2 et D3
  - Il n'y a aucune contrainte pour composer les paires dans le bloc 4 (D6 et D7).



# Feuille de Match Exemple

Date du Match : 06-02-2026



RACE TO 72

Journée N° : 10

**CLUB DOMICILE**  
KC Milk Bar

**CLUB VISITEUR**  
KC Alzette

		Score Cumulé					
		Score Match					
bloc 1	D1	8	8	6	6	D1	Michael Correia - Ricardo Rodrigues
	D2	14	6	10	16	D2	Bruno Goncalves - Fabio Ferreira
bloc 2	S1	24	10	7	23	S1	William Devillet
	D3	29	5	9	32	D3	Ricardo Rodrigues - Bruno Goncalves
	S2	39	10	8	40	S2	Fabio Ferreira
bloc 3	D4	45	6	8	48	D4	Bruno Goncalves - Michael Correia
	D5	55	10	8	56	D5	Fabio Ferreira - Ricardo Rodrigues
bloc 4	D6	63	8	8	64	D6	William Devillet - Ricardo Rodrigues
	D7	71	8	7	71	D7	Bruno Goncalves - Fabio Ferreira

bloc 2: la paire D3 doit être différente des paires D1 et D2

bloc 3: les paires D4 et D5 doivent être différentes des paires D1, D2 et D3

bloc 4: la composition des paires D6 et D7 est libre. Le bloc 4 est rempli après avoir joué les autres blocs.

**RESULTAT FINAL**

71

71

**VAINQUEUR :**

**Match Nul**

Réserves

Denis Terezu

Dany De Sousa

Réserves

Charline Demlenne

Remplacements

Dany De Sousa remplace Bruno Ranieri en cours du D6 (1)

Remplacements

Remarques

Remarques

Nom du Capitaine : \_\_\_\_\_

Signature

\_\_\_\_\_

Signature

# Modalités

- Avant la rencontre, le capitaine de chaque équipe remplit :
  - les informations usuelles (date, n° de journée, nom de l'équipe...)
  - la composition des matchs selon les règles.
  - les éventuels réserves
- Une fois la rencontre débutée, aucun remplaçant ne peut être ajouté sans l'accord de l'équipe adverse.
- Durant la rencontre, des remplacements sont autorisés à tout moment.
  - Si un joueur est remplacé, il ne peut plus entrer dans les matchs ultérieurs. Le remplaçant prend la place du remplacé dans les matchs ultérieurs.
- Les scores sont indiquées comme suit:
  - partie centrale : score de chaque match
  - partie externe : score cumulés des rencontres
- En fin de rencontre, les capitaines indiquent le résultat final, le vainqueur (ou « match nul »), un remarque éventuelle. La feuille est signée par chaque capitaine. **N'oubliez pas de publier la feuille sur le groupe WhatsApp "Résultat FKL"**

# Règles de composition

- L'objectif est de faire jouer un maximum d'équipes différentes entre elles et de faire jouer un maximum de joueurs différents.
- La feuille se découpe en 4 blocs de jeu.
  - La composition des matchs est remplie en début de rencontre pour les blocs 1, 2 et 3.
  - La composition des matchs pour le bloc 4 est remplie après que les matchs du bloc 3 aient été joués.
- Les règles de composition des matchs:
  - Il n'y a aucune contrainte pour composer les paires dans le bloc 1 (D1 et D2).
  - Dans le bloc 2, la paire D3 ne peut pas être identique aux paires D1 et D2.
  - Dans le bloc 3, les paires D4 et D5 doivent être différentes des paires D1, D2 et D3
  - Il n'y a aucune contrainte pour composer les paires dans le bloc 4 (D6 et D7).

